



get [IN]spired – neue Ideen für Ihre Lehre 3.0

„Ich denke immer, du spielst da ein Spiel“ – Gathertown: eine virtuelle Büroumgebung

30.09.25

Aus dem Verbundprojekt Co³Learn



Ihre Ansprechpersonen heute:

Anna-Lena Deibele

Dr. Henrike Neubauer

Team Digitales Lernen und Lehren, Abteilung
Studium und Lehre,
Georg-August-Universität Göttingen
&
Verbundprojekt Co³Learn

Unser Ziel:
Wir gestalten eine **digitale
Toolbox** für das **gemeinsame
Lehren
und Lernen.**



Wie wir im Verbund arbeiten...



- ❖ 11 Personen an drei Standorten + Hilfskräfte und Gäste
- ❖ Tägliche Zusammenkunft als Start in den Tag („Daily“)
- ❖ Regelmäßige und spontane Termine und Treffen
- ❖ Informeller Austausch



„Ich denk immer, du spielst da ein Spiel“



Was ist gathertown?

- Tool im 2D-Videospiel-Design mit dem digitale Räume erstellt und gestaltet werden können („Spaces“)
- virtuelle Begegnungen über Video, Audio & Chat
- freie Bewegung im Raum mit personalisierten Avataren
- Screenshare & Verlinkung von Inhalten sind möglich
- freie Version für max. 10 User*innen, Premium-Lizenz mit Abrechnung nach Anzahl von User*innen
- Nutzung über Browser und Desktop-App möglich

Nutzungshinweis

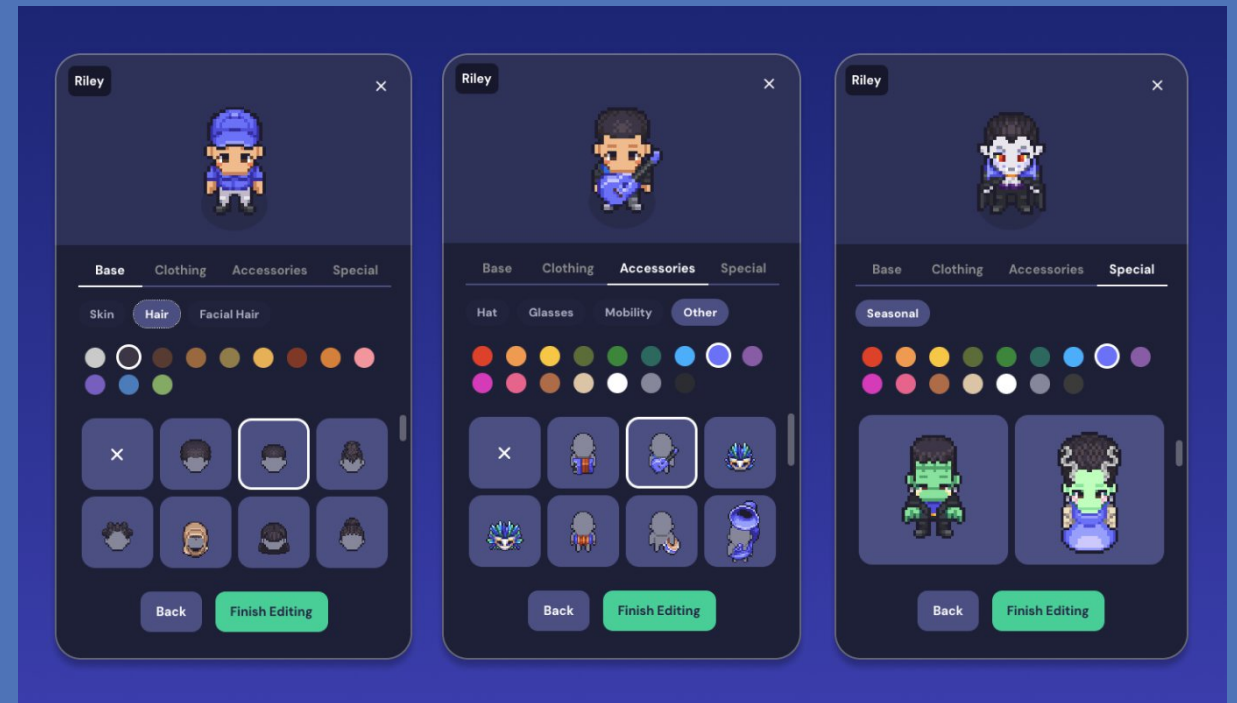
- keine Registrierung, Anmeldung oder Download erforderlich
- Datenverarbeitung und -übertragung (z.B. Audio, Video) findet laut gather mit Verschlüsselung statt
- Server liegen in den USA
- ggf. Nutzung über deutsche Partner prüfen (z.B. Meetingland)

Nutzungshinweis

gather.town greift auf Kamera und Mikrofon zu — bei gleichzeitiger Verwendung anderer Programme kann es vorkommen, dass diese nicht gleichzeitig auf Kamera und Mikrofon zugreifen können.

Bitte machen Sie sich daher im Vorfeld mit den entsprechenden Einstellungen der verwendeten Programme und auch des Betriebssystems vertraut, um Kamera und Mikrofon ggf. wieder freischalten zu können.

Räume und Avatare gestalten



<https://support.gather.town/hc/en-us/articles/15910013784852-Customize-Your-Avatar>

Nutzungsideen — wo sehen Sie Anwendungen für eine virtuelle Büroumgebung?



Idee: Virtuelle Seminarräume mit Gruppenarbeitszonen

So geht's:

- Innerhalb eines Spaces können verschiedene Bereiche und Räume eingerichtet werden (maximal 7 Räume in der free Version)
- Für Input- und Präsentationssettings kann ein größerer Raum mit mehreren Sitzgelegenheiten (und Tischen) eingerichtet werden
- Für Gruppenarbeitsphasen können mehrere kleine Räume eingerichtet genutzt werden
- Gruppen können in diesen Bereichen Inhalte hinterlegen
- gather stellt verschiedene Templates für einzelne Raumnutzungsszenarien zur Verfügung (z.B. Auditorium, Gruppenarbeitsräume)



Idee: Lernpfade in Gather anlegen

So geht's:

Raum vorbereiten:

1. Wähle oder gestalte einen virtuellen Raum in Gather, der genug Platz für mehrere Stationen bietet.
2. Stationen einrichten: Platziere Interaktionsobjekte (z. B. Tafeln, Poster, Videos, Dokumente).
3. Verknüpfe die Objekte mit den gewünschten Inhalten, Aufgaben oder Materialien.
4. Reihenfolge sichtbar machen: Nummeriere die Stationen (z. B. mit Schildern oder Icons).
5. Markiere den Weg im Raum (z. B. mit Pfeilen, Teppichen oder Farben), damit die Teilnehmenden der vorgesehenen Route folgen können.
6. Lass die Studierenden die Stationen eigenständig durchlaufen – einzeln oder in Kleingruppen.
7. Plane Austauschphasen, in denen die Ergebnisse gemeinsam im Plenum besprochen werden.

Alternativen zu Gathertown

[Hyhyve](#)

[Kumospace](#)

[Remo.co](#)

[Saysom](#)

[Sowork](#)

[Spatial.chat](#)

[Topia.io](#)

[Trember](#)

[Workadventure](#)

[...]

Achtung, nicht alle Angebote mit ähnlichem Funktionsumfang entsprechen den Datenschutz-Vorgaben der Universität Göttingen!



Academic Cloud Hub



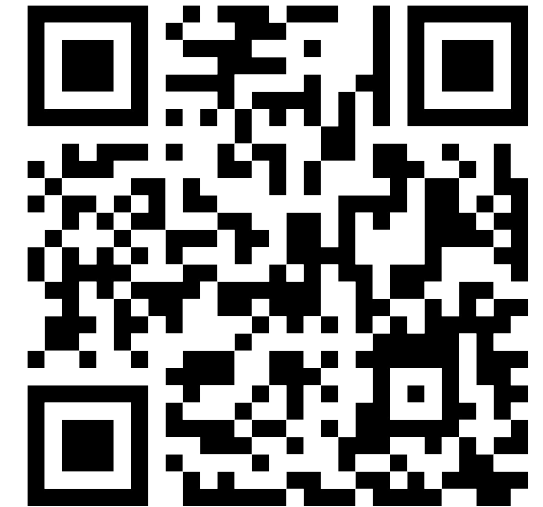
Danke! Gibt es noch Fragen?

Fragen, Anregungen oder Lust auf Austausch?
Mail an: info@co3learn.de

Netzwerk, Austausch im Space „Digitale
Kollaboration und Kooperation“ hier:
[Academic Cloud Hub](https://hub.academiccloud.de/s/digitalekollaboration/)



<https://hub.academiccloud.de/s/digitalekollaboration/>



<https://hochschulforumdigitalisierung.de/dossier/digitale-kollaboration/>